**Hantez-moi ce lieu**

Créer et développer différentes choses autour de lieu, qui servirons à inventer des histoires

Créer un plan, pour raconter une histoire dedans

Que va-t-il se passer si les personnages passent à cet endroit

**La dernière station-service avant le désert**, vous créerez et développerez :

* Un plan de ce lieu, simple 2D (3 étages maximum) /04
* Une présentation de l’histoire de ce lieu avant que les personnages y fassent leur apparition, et qui permettra de justifier les différents éléments et espaces qui le composent /05
* Une présentation des personnages (3 maximum) qui vont s’y confronter et l’explorer (beaucoup plus simple que la fiche perso, qui il est, nom, fonction dans l’histoire objectif, type de héro) /04
* Une scène d’introduction, sous forme de scénario qui présentera la façon dont le ou les personnages pénètrent dans ce lieu et leurs premiers pas. /05
* Présentation (Orthographe, etc…) /02

Sur la carte, indiquer des endroits / objets clés lié au scénario

**A RENDRE LE 22/11  
Par mail deveny.bpx@gmail.com**